

# Structure tournois de rentrée le 16 janvier 2016

**Stack: 15000**

**joueurs: 150**

**soit 2 250 000 jetons**

## Début tournois 9H

1 - 20' 25 50 9:20

2 - 20' 50 100 9:40

3 - 20' 75 150 10:00

4 - 20' 100 200 10:20

5 - 20' 150 300 25 10:40

Pause 20' 11h00

6 - 25' 200 400 25 11:25

7 - 25' 250 500 50 11:50

8 - 25' 300 600 50 12:15

Pause 50 minutes en 2 groupes

Table 1 à 7 de 12H15 à 13H05 au retour de pose joue le round 9 pendant 25'

Table 8 à 15 de 12H40 à 13h30 continu et jouent le round 9 pendant 25'

9 - 2 X 25' 400 800 50 13:30 + 25' de pause commune

10 - 30' 500 1000 100 14:00 (début du retour des jetons 25 et 50)

11 - 30' 600 1200 100 14:30

12 - 30' 700 1400 100 15:00

Pause 15' 15:15

(Si il reste 80 joueurs/150 = tapis moyen à 28125 soit 20 BB)

(Si il reste 70 joueurs/150 = tapis moyen à 32.142 soit 23 BB)

13 - 40' 800 1600 200 15:55

14 - 40' 1000 2000 200 16:35

15 - 40' 1200 2400 200 17:15

Pause 15' 17:30

16 - 40' 1400 2800 300 18:10

17 - 40' 1500 3000 300 18:50

18 - 40' 1700 3400 400 19:30

Pause repas 40 minutes 20:10

(Si il reste 30 joueurs/150 = tapis moyen à 75000 soit 22 BB)

(Si il reste 25 joueurs/150 = tapis moyen à 90000 soit 26 BB)

19 - 40' 2000 4000 500 20:50

20 - 40' 3000 6000 500 21:30

21 - 40' 4000 8000 1000 22:10

|          |       |       |      |       |
|----------|-------|-------|------|-------|
| 22 - 40' | 5000  | 10000 | 1000 | 22:50 |
| 24 - 40' | 7500  | 15000 | 1500 | 23:30 |
| 25 - 40' | 10000 | 20000 | 2000 | 0:10  |
| 26 - 40' | 15000 | 30000 | 3000 | 0:50  |
| 27 - 40' | 20000 | 40000 | 4000 | 1:30  |
| 28 - 40' | 25000 | 50000 | 5000 | 2:10  |

La dernière pause sera de 20 minutes au moment de la TF